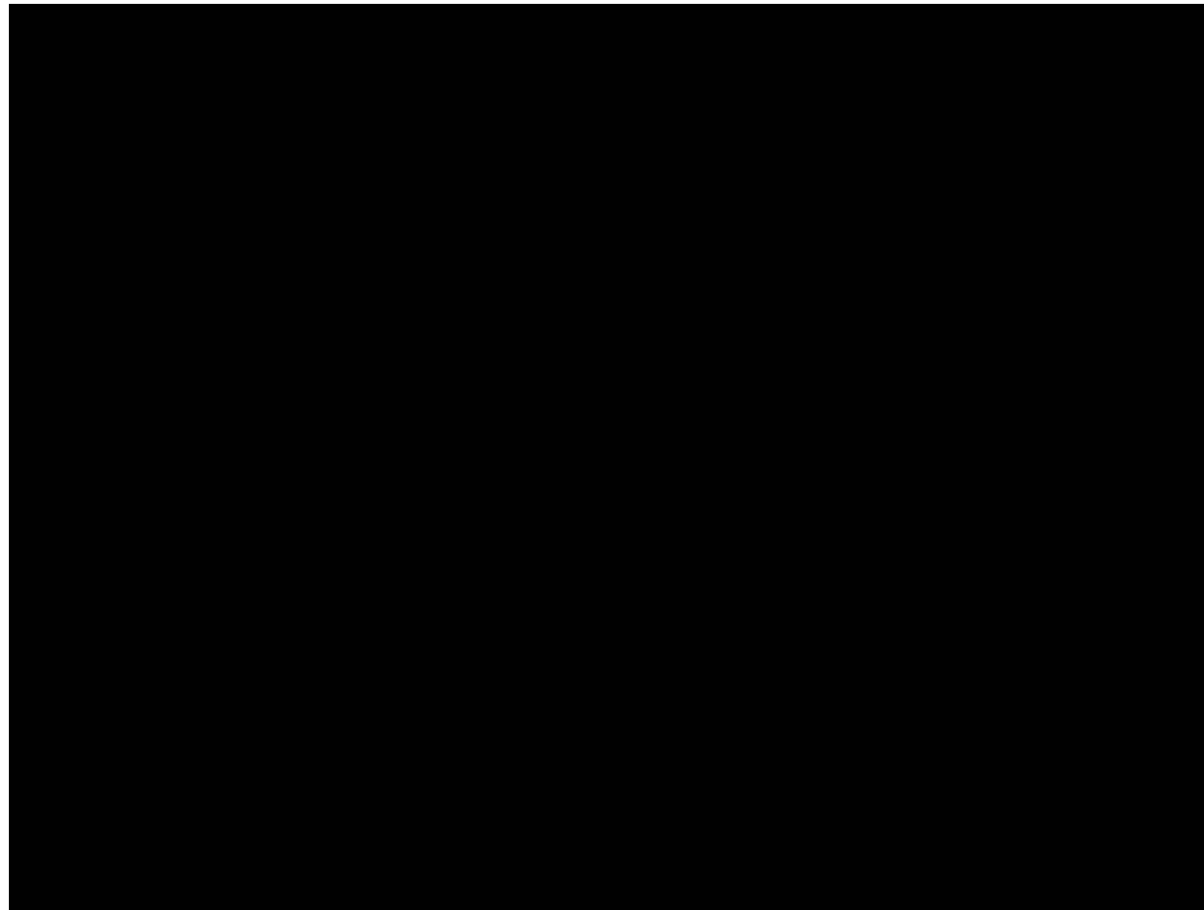


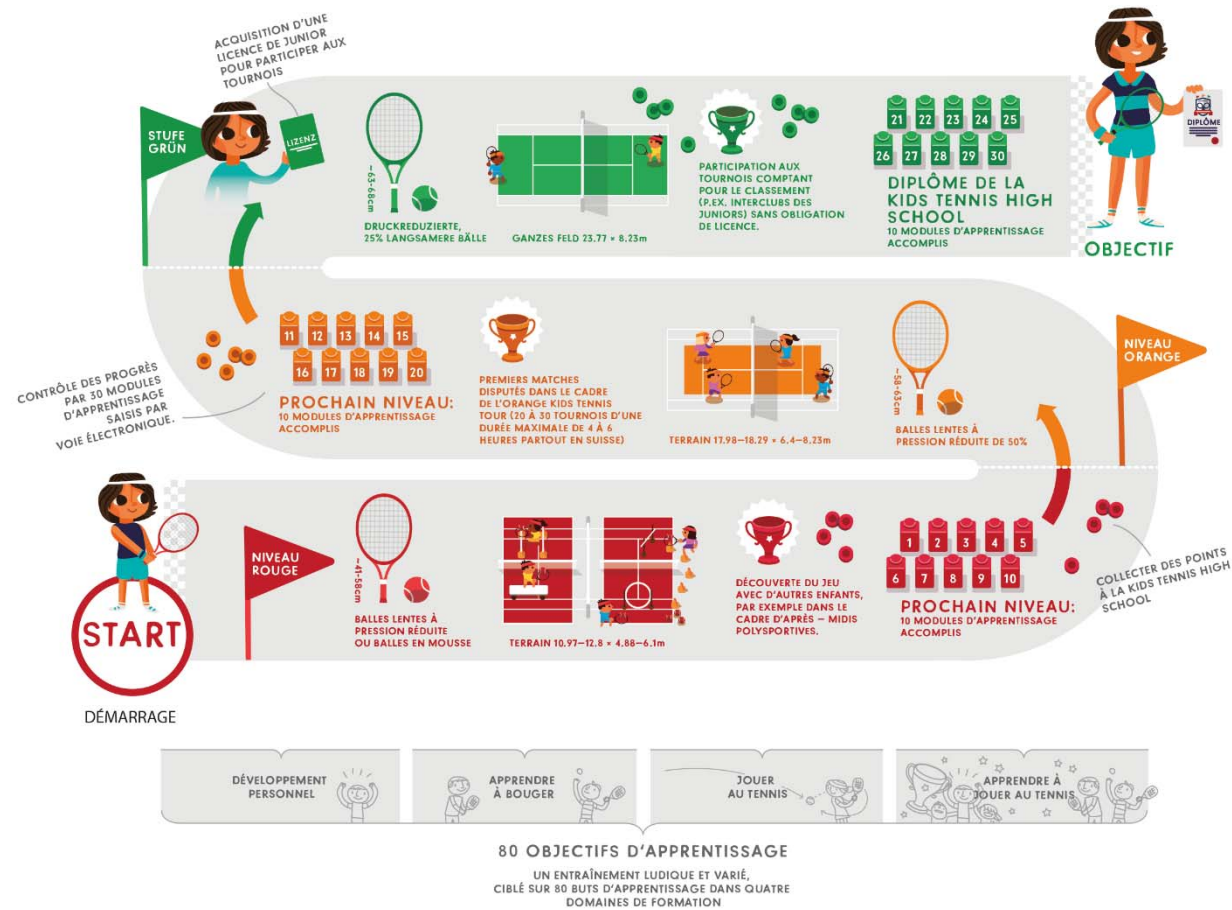
Pas de notes, des points!



Des jeux pour les enfants!



Des jeux pour les enfants!



Le matériel Kids Tennis



- Balles «rouges» (lentes, dépressurisées)
- Mini-court d'une largeur de 4.88 à 6.1m
- Raquettes adaptées d'une longueur de 41 à 58 cm



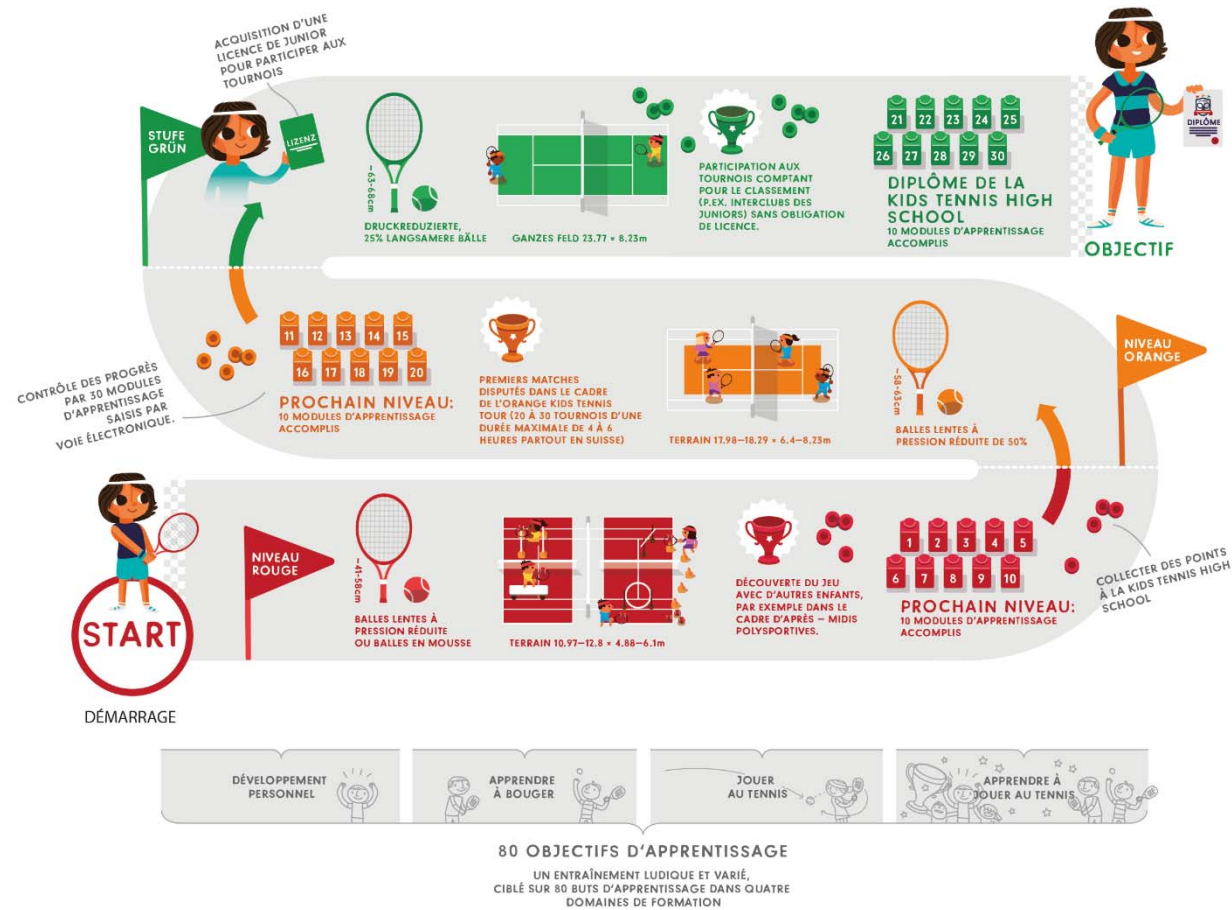
- Balles «oranges» (50% plus lentes, dépressurisées)
- Bande de démarcation des lignes ou Easy Lines pour délimiter le terrain orange
- Ceinture de filet pour abaisser le filet
- Raquettes adaptées d'une longueur de 58 à 63cm



- Balles «vertes» (25% plus lentes, dépressurisées)
- Raquettes pour juniors d'une longueur de 63 à 68 cm ou raquettes conventionnelles, mais légères

Lien vers la liste des fournisseurs sur www.kidstennis.ch

Des jeux pour les enfants!



Motivation des enfants



Premières expériences du jeu avec d'autres enfants.

- Après-midis de jeu polysportives
- Petits tournois dans les clubs et les centres



Premiers matches et initiation aux us et coutumes du tennis.

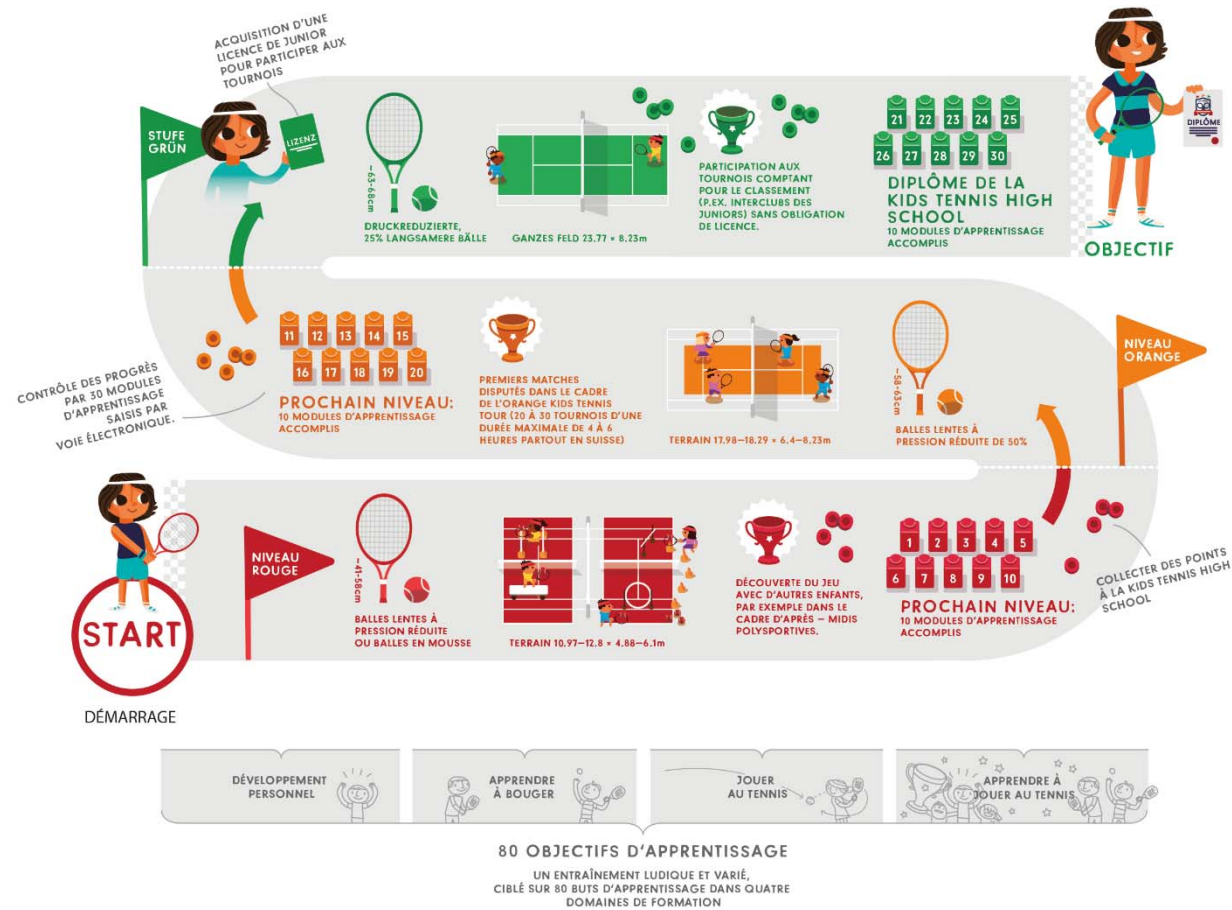
- Orange Kids Tennis Tour
- Tournois dans les clubs et les centres



- Syntax Junior Cup
- Swiss Tennis Junior Tour
- Interclubs des juniors
- Junior Champion Trophy
- Tournois dans les clubs et les centres



Des jeux pour les enfants!



Suivi des progrès avec les 30 modules d'apprentissage

Das Kids Tennis Ausbildungsprogramm 2015 swisstennis 


	Stufe rot 1	Stufe rot 2	Stufe orange	Stufe grün
Entwicklungsprozess	Ich bin Eigentümer Ich kann über eine seiner Eltern sprechen und die Rollen übernehmen	Ich bin Spieler Ich möchte dem Lehrer helfen, mich zu trainieren	Ich bin Mitspieler der Teamarbeit Ich kann die Rollen übernehmen und mich einbringen	Ich bin Kapitän Ich kann die Rollen übernehmen und mich einbringen
Basisskills	Ich bin bereit und schmerzlos Ich akzeptiere die Regeln und die Verantwortung	Ich bin bereit und schmerzlos Ich akzeptiere die Regeln und die Verantwortung	Ich bin bereit und schmerzlos Ich akzeptiere die Regeln und die Verantwortung	Ich bin bereit und schmerzlos Ich akzeptiere die Regeln und die Verantwortung
Technische Fähigkeiten	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen
Basisskills	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen
Technische Fähigkeiten	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen	Ich bin bereit zu spielen Ich kann den Ball zu Boden schlagen

Suivi et évaluation des progrès à l'aide des 30 modules d'apprentissage dérivés des 80 objectifs d'apprentissage.




Manuel d'entraînement


Objectifs d'apprentissage, entraînement et compétition sur trois niveaux



Stufe Rot



Stufe Orange



Stufe Grün

1. Gruppenregeln
Das Kind kennt die Regeln in der Trainingsgruppe und macht in der Tennislektion mit.

2. Hüpfen
Das Kind kann beidbeinig, seitlich hin und her hüpfen.

3. Bereitschaftsstellung
Zwei Kinder können sich auf einer seitlichen Position den Ball von unten zuwerfen und fangen.

4. Schwingen & Fangen
Zwei Kinder können sich auf einer seitlichen Position den Ball von unten zuwerfen und fangen.

5. Ball treffen
Das Kind kann einen zu- geworfenen Ball nach dem Aufprall mit dem Tennis- schläger zurückspielen.

6. Servieren und returnieren
Das Kind kann auf einfache Art und Weise aufschlagen und returnieren.

10. Spielregeln
Die Kinder können zu zweit selbstständig "Games" spielen.

2. Hüpfen
Das Kind kann beidbeinig, seitlich hin und her hüpfen.

3. Bereitschaftsstellung
Zwei Kinder können aus der Bereitschaftsstellung einen Ball hin und her rollen.

6. Treffpunkt
Das Kind nimmt den Ball- treffpunkt auf dem Tennis- schläger bewusst wahr.

7. Reagieren
Das Kind kann aus einer dynamischen Bereitschafts- stellung einen Ball direkt fangen.

9. Platzabdeckung
Das Kind kann angepasst zurückspielen, um rechtzeitig in seine Ausgangs- position zurückzukehren.

Selbstspringen
Das Kind kann beidbeinig und im Laufen Selbstspringen.

Vorwärtsrotation
Das Kind kann den Ball von der orangen Grundlinie mit Vorwärtsrotation spielen.

Ballwechsel
Das Kind kann von der orangen Grundlinie (D/A Linie) einen sicheren Ballwechsel spielen.

Differenziertheit servieren und returnieren
Das Kind kann flach oder mit Spin aufschlagen. Es kann den Aufschlag des Gegners der Geschwindigkeit angepasst returnieren (Blocken oder Schwingen).

Angriffen
Das Kind erkennt eine Angriffsituation und greift an.

Weit werfen
Das Kind kann den Tennis- ball weit und hoch werfen.

Richtungswechsel
Das Kind kann sich mit im- gepassten Schritten schnell in alle Richtungen bewegen.

Anpaß
Das Kind erkennt die ver- schiedenen Spielsituationen (Mitgeber schupste rot, gelb oder grün) und kann den Ball angepasst zurückspielen.

Rhythmisieren
Das Kind kann dem Ballrhythmus bewusst wahrnehmen.

Verhalten im Match
Das Kind kann sich selbstständig auf einen Match vorbereiten und es weits, wie man sich in einem Match verhält.

Die Lernbausteine Übersicht Stufe Rot

#	Überbegriff	Beschreibung Fachperson	Beschreibung Kinder
1	Gruppenregeln	Das Kind macht kennt die Regeln in der Trainingsgruppe und macht in der Tennislektion mit.	Der Zookindergarten Mach mit und sei Teil des Zookindergartens!
2	Hüpfen	Das Kind kann beidbeinig, seitlich hin und her hüpfen.	Der Floh Spring hin und her wie ein Floh!
3	Bereitschaftsstellung	Zwei Kinder können aus der Bereitschaftsstellung einen Ball hin und her rollen.	Der Panther Sei bereit wie ein Panther vor dem Sprung!
4	Schwingen & Fangen	Zwei Kinder können sich aus einer seitlichen Position den Ball von unten zuwerfen und fangen.	Der Seelöwe Wurf den Ball so genau zu wie der Zoowärter, wenn er dem Seelöwen den Fisch zuwirft und fange den Ball wie ein Seelöwe den Fisch!
5	Ball Treffen	Das Kind kann einen zugeworfenen Ball nach dem Aufprall mit dem Tennisschläger zurückspielen.	Das Lämmli Triff den Ball so sanft und weich, als ob du einem „Lämmli“ über den Rücken streichelst!
6	Treffpunkt	Das Kind nimmt den Balltreffpunkt auf dem Tennisschläger bewusst wahr.	Der Habicht Sieh und verfolge den Ball wie ein Habicht seine Beute!
7	Reagieren	Das Kind kann aus einer dynamischen Bereitschaftsstellung einen Ball direkt fangen.	Die Katze Reagiere auf die Bälle wie eine Katze, wenn Sie eine Maus fangen will!
8	Servieren und Returnieren	Das Kind kann auf einfache Art und Weise aufschlagen und returnieren.	Der Affe und der Panther Serviere locker wie ein Affe Kokos- nüsse wirft und schlag den Ball zurück wie ein Panther!
9	Platzabdeckung	Das Kind kann angepasst zurückspielen, um rechtzeitig in seine Ausgangsposition zurückzukehren.	Die Maus Kehr zurück ins Mauseloch und sei bereit für den nächsten Ball!
10	Spielregeln	Die Kinder können zu zweit selbstständig „Games“ spielen.	Der Fuchs Sei schlau wie ein Fuchs und zähle richtig!



Manuel d'entraînement

Objectifs d'apprentissage, entraînement et compétition sur trois niveaux



Vorwärtsrotation

Beschreibung für Leiter



Vorwärtsrotation

Das Kind kann den Ball von der orangen Grundlinie mit Vorwärtsrotation spielen.

Beschreibung für Kinder



Sticker zum Lernbaustein

Turner/Turnerin

Lass den Ball so drehen, wie ein Turner, der einen Vorwärtssalto macht!

Testform zum Lernbaustein



Hier steht Text...

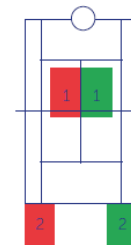
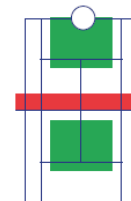
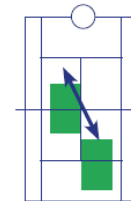
Übungsvorschläge / Variationen / Anmerkungen

Den Vorwärtsdrall und seine Wirkung entdecken:

1. Einen grossen Schaumstoffball rollen und Vorwärtsrotation geben.
2. Tem faccupuae volut int offic tet re pere omnita cus ullab illendenis eossequiame consequi quae deste pa verum quatae cusdant oriatem pelisciis dolorit lant optae conem quatur?
3. Tem faccupuae volut int offic tet re pere omnita cus ullab illendenis eossequiame consequi.
4. Tem faccupuae volut int offic tet re pere omnita cus ullab illendenis eossequiame consequi quae deste pa verum quatae cusdant oriatem pelisciis dolorit lant optae conem quatur?
5. Tem faccupuae volut int offic tet re pere omnita cus ullab illendenis eossequiame consequi quae deste pa verum quatae cusdant oriatem pelisciis dolorit lant optae conem quatur?

Anmerkungen:

Die Kinder abrufen: die Flugbahn von dem Top Spin erklären (Aufgaben/Zeichnen etc.)



Key points

- Schlägerkontrolle: der Schläger wird dem Ball entgegen geschwungen
- Treffstrecke: leicht vor dem Körper
- Drall: spüren / hören / sehen

Aufgabe

In Zone 1 (für 1. Abprall) und Zone 2 (für 2. Abprall) spielen: es gibt einen Punkt, wenn beide Zonen getroffen werden.

Material / Organisation

- Grosser Schaumstoffball, Wasserball, Swissball etc.
- Material, um die Zonen zu markieren
- Seil über dem Netz
- Material, um die Platzdeckungszone zu definieren
- 2 farbige Bälle

Un entraînement adapté aux enfants, ludique et varié



Des échanges de
balles et des points à
chaque leçon!

«Gamification» transformer un processus en un jeu

LATEST NIKE+ ACTIVITY

See what's happening in Nike+ around the world.



65364848 Daily Goals Hit



12064085 Achievements Earned



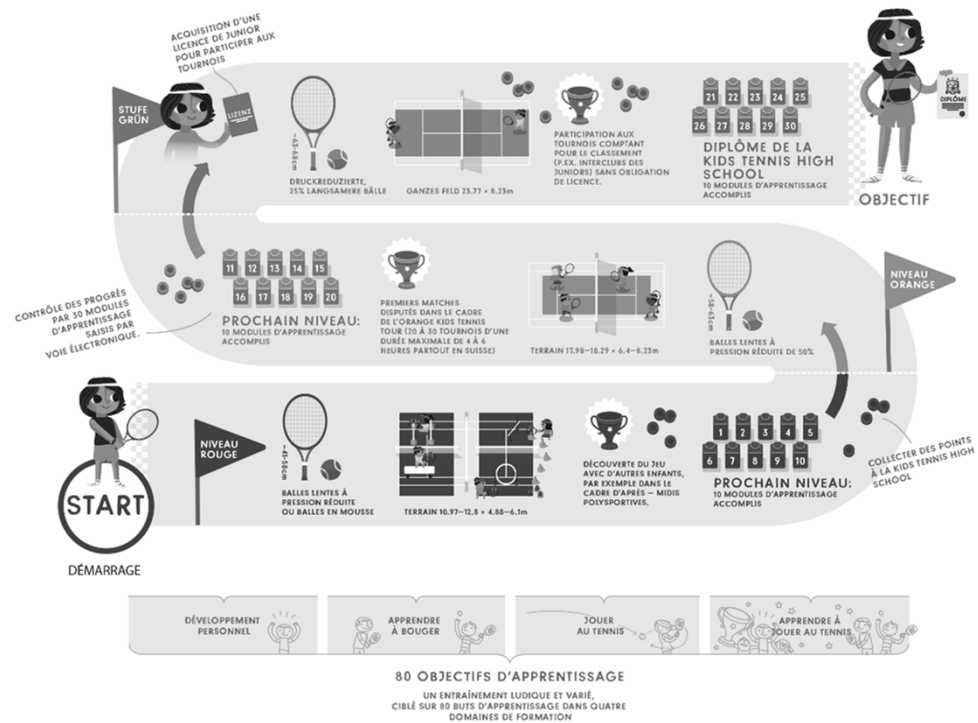
1118434247 Miles Run

JOIN THE NIKE+ COMMUNITY

TOTAL STEPS



«Emballer» le programme de formation dans une histoire captivante et un jeu motivant





Choisis ton équipe!

TEAM
LIONS



LET'S GO!

Les lions sont forts et
courageux. Et toujours
pleins d'énergie.



TEAM
PARROTS



SMILE & PLAY

Les perroquets sont
espiègles et rusés. Et ils
adorent plaisanter.



TEAM
DOLPHINS



GAME. SET. SMART.

Les dauphins sont
intelligents et appliqués.
Ils gagnent avec la tête.



Quelle est TON équipe?

TEAM
LIONS



FORT COMME
UN LION ?

TEAM
PARROTS



ESPIEGLE COMME
UN PERROQUET ?

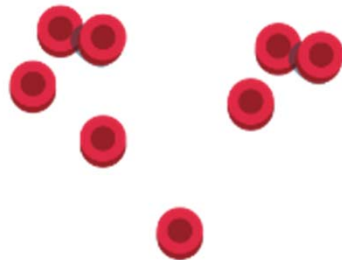
TEAM
DOLPHINS



MALIN COMME
UN DAUPHIN ?



Cumules des points!







Challenges



10



Online-Quiz



5



Tournois & Matches



20



Super Challenges



10



20

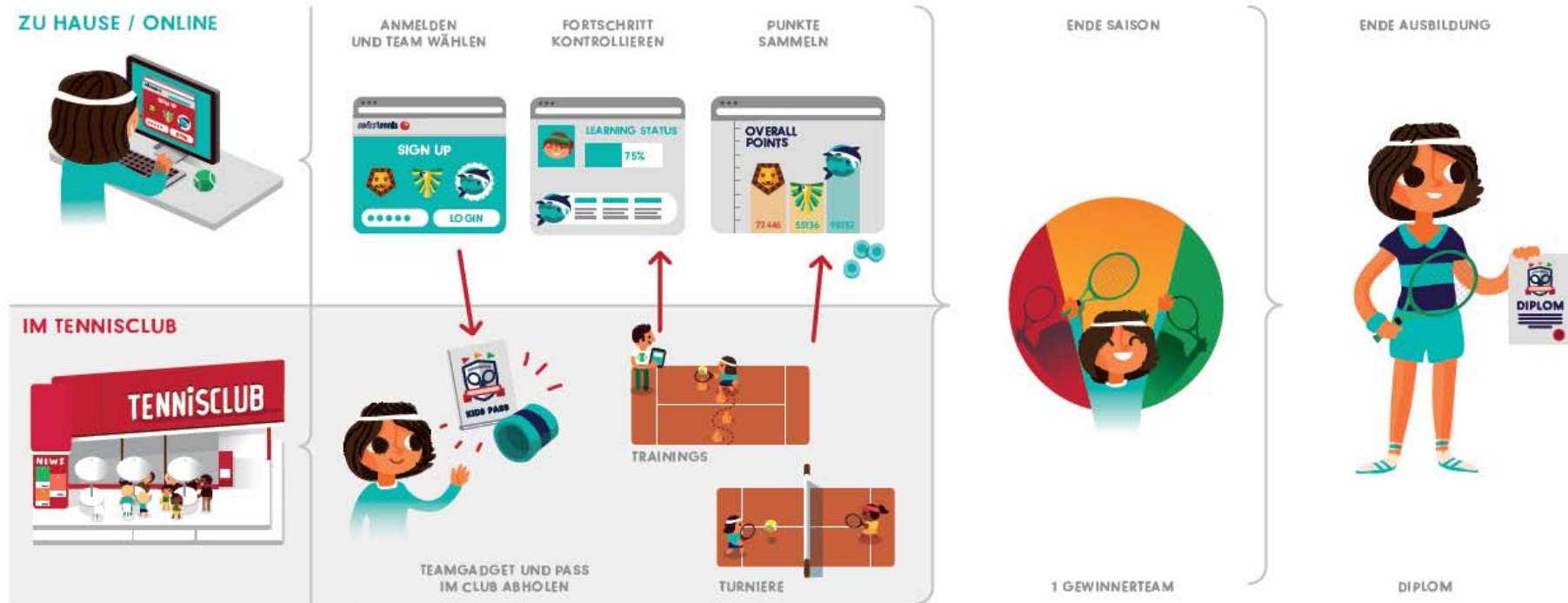
Un équipe gagnant à la fin de chaque saison

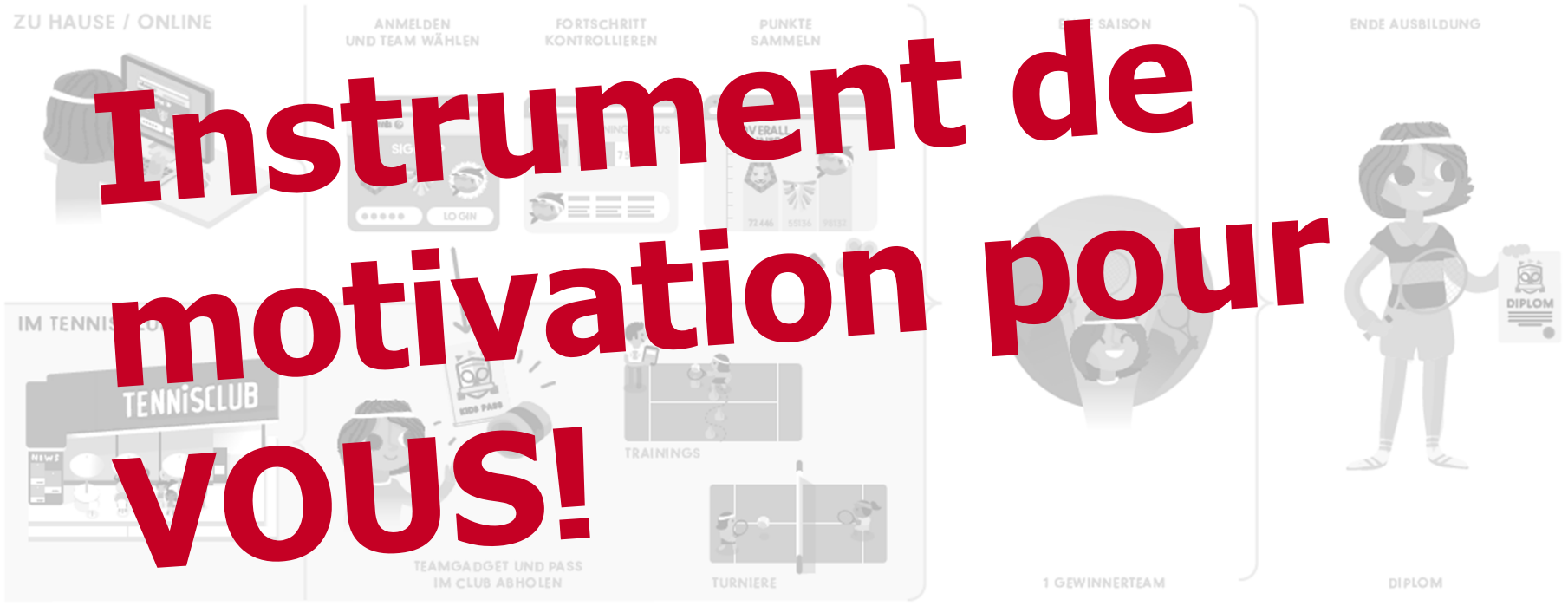


Teamscore

Points total des enfants
/
Nombre des enfants
dans l'équipe

Comment ça fonctionne?





Étape 1:
Clubs/Centres s'inscrivent
au programme Kids Tennis

- > www.kidstennis.ch
- > Club/Center Support

Étape 2: Clubs/Centres reçoivent le «Starterkit»

- > Login**
- > Poster**
- > Mode d'emploi**
- > Flyer & dépliant**
- > Passeport d'équipe & Gadget
(dès mi-avril / début mai)**

Étape 3: Clubs/Centres informent les enfants et les parents

- > Flyer**
- > Dépliant**

Flyer



Dépliant


Fünf gute Gründe Warum Ihr Kind bei der Kids Tennis High School mitmachen sollte

Assum a suntore scillis dia dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di.

Assum a suntore scillis dia dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di.

Assum a suntore scillis dia dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di.


Assum a suntore scillis dia dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di. Dolopora corrorriatis di.



«Die Kids legen mir am Herzen. Darum finde ich toll, dass die Ausbildung in der Schweiz moderner wird.»
Roger Federer


Kids Tennis
Schulprogramm 122
Frühjahr
2015/16
www.kidstennis.ch

Registrieren und Kids Tennis Club suchen!
www.kidstennis.ch



www.HEAD.com	www.FRONTIER.com	www.BUNNIP.com
www.Schreders.com	www.HILTI.com	www.S.P.A.S.A.com
www.Fischer.com	www.HILTI.com	www.Thermo.com
www.HUMMEL.com	www.HILTI.com	www.WILSON.com

Punkte statt Noten!



www.kidstennis.ch

Das Spiel beginnt!

Assum a suntore scillis ut volo dia dolopora corrorriatis di cuptar. Etrum qui am consedia.

Hier lernt ihr Kind auf spielerische Weise Tennis spielen:

1. Assum a suntore scillis dia dolor pora corrorriatis di cuptar.
2. Suntore scillis ut volo dia dolopora corrorriatis.
3. Scillis ut volo dia dolopora corrorriatis di cuptar.

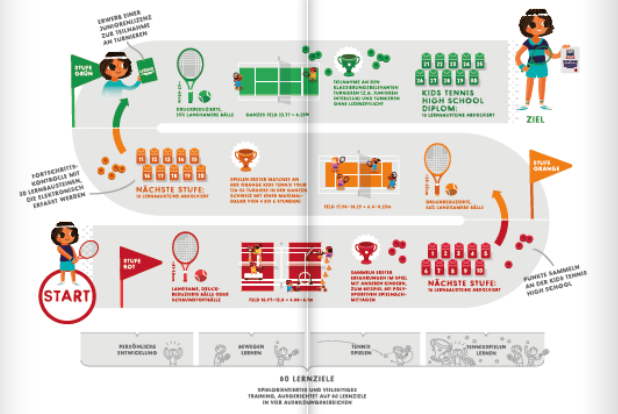
Kids Tennis High School Kurz erklärt

Was ist die Kids Tennis High School?
Die Kids Tennis High School ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen. Es ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen.

Das Ziel
Das Ziel ist es, Kindern die Möglichkeit zu geben, Tennis zu lernen und zu spielen. Es ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen.

30 Lernziele
Es gibt 30 Lernziele, die Kindern helfen, Tennis zu lernen und zu spielen. Es ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen.

Fantastische Turniere
Es gibt fantastische Turniere, die Kindern helfen, Tennis zu lernen und zu spielen. Es ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen.



START
NÄCHSTE STUFE
NÄCHSTE STUFE
PUNKTE SAMMELN AN DER KIDS TENNIS HIGH SCHOOL
ZIEL

Grüne Libelle
Lernen, Spaß und Disziplin
Punkte sammeln an der Kids Tennis High School

Die Kids Tennis High School ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen. Es ist ein Programm, das Kindern die Möglichkeit bietet, Tennis zu lernen und zu spielen.

Étape 4:
Enfants/parents créent un «compte»

> www.kidstennis.ch

Étape 5:
Enfants/parents vont chercher
«Passeport d'équipe» et «Gadget»
dans le Club/Centre

Passeport d'équipe




Passeport d'équipe

Klebe hier deine geschafften Challenges ein.
Schaffst du alle 30?


Französisch: Klebe hier deine geschafften Challenges ein.
Schaffst du alle 30?

Italienisch: Klebe hier deine geschafften Challenges ein.
Schaffst du alle 30?


GRÜNE STUFE
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH



HOL DIR JETZ DEINE LIZENZ!
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH





ZIEL




GROUND STROKE	NET	DEFENSE	OFFENSE	VOLLEY
SERVE	BASELINE	SERVE & RETURN	ADVANTAGE	UNDER CONTROL











GESCHAFFTI
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH







ORANGE STUFE
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH






START














ROTE STUFE
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH



GESCHAFFTI
FRANZÖSISCH
ITALIENISCH

Passeport d'équipe

LERNBAUSTEINE / FRANZÖSISCH / ITALIENISCH
STICKERSET / FRANZÖSISCH / ITALIENISCH



www.kidstennis.ch

Teamgadget



Étape 6: Club/Centres évaluent les enfants

- > www.kidstennis.ch (Login)**
- > Marquer l'enfant (compte) comme «favori»**
- > Saisir les modules d'apprentissage**
- > Coller les «stickers» dans le «Passeport d'équipe»**

Website

ZU HAUSE / ONLINE



Website

Willkommen, TC Waldenburg!
Eventuell Unterzeile

[Profil bearbeiten](#)



Anzeige favorisierte Kinder

Nachname	Vorname	Team	Stufe	Punkte	Favorit	Bearbeiten
Nachname	Vorname	Löwen		15		
Nachname	Vorname	Papageien		21		
Nachname	Vorname	Delfine		5		
Nachname	Vorname	Papageien		8		
Nachname	Vorname	Papageien		40		
Nachname	Vorname	Delfine		5		
Nachname	Vorname	Löwen		11		

 Kids hinzufügen/erfassen

 Liste bearbeiten


Suche

Mehr Suchoptionen 

Website


Willkommen, TC Waldenburg!



Eventuell Unterzelle

Profil bearbeiten 

Federer Heinrich

Evtl zweite Zeile (Mitgliedsnummer?)

Personal	Stufe, Spiele, Turniere etc.
Name: Federer	Stufe: 
Vorname: Heinrich	Anzahl Punkte: 12
Lizenznummer: 335.46.183.0	Anzahl Matches: 3
Teamzugehörigkeit	Anzahl Turniere: 2
Team: Löwen	Quiz: -
Alterskategorie: U10	Challenges: 1
Lizenzstatus: aktiv	Xyxxx: Xoxy

 Profil bearbeiten  Einträge bearbeiten/ändern

Lernbausteine Rot

Zookindergärten <input checked="" type="checkbox"/> Erreicht	Habicht <input type="checkbox"/> Erreicht
Floh <input type="checkbox"/> Erreicht	Katze <input type="checkbox"/> Erreicht
Panther <input type="checkbox"/> Erreicht	Affe und Panther <input type="checkbox"/> Erreicht
Seelöwe <input checked="" type="checkbox"/> Erreicht	Maus <input type="checkbox"/> Erreicht
Lämmli <input checked="" type="checkbox"/> Erreicht	Fuchs <input type="checkbox"/> Erreicht

Überblick: Daten, Wert, Anzeige pro Kind

Stand: 28. Februar, 15:00 Uhr

3	5	7	24	2
Anzahl Punkte	Anzahl Matches	Anzahl Turniere	Quiz	Anzahl Challenges

Étape 7: Jouez!

- > Modules d'apprentissage
- > «Super Challenges»
- > Tournois
- > Matches
- > Quiz

more to come!

Qui fait quoi?

Club/Centres (avec Login)

«obligatoire»

- Entrer les modules d'apprentissage (électronique www.kidstennis.ch)

«volontaire»

- Passeport d'équipe (auto-collant)
- Entrer les «Super Challenges»
- Entrer les Matches
- Intégrer les équipes à l'entraînement

Organisateurs des tournois (Login Club/Centres)

«obligatoire»

- Attester la participation au tournoi et saisir le nombre de matches

«volontaire»

- Intégrer les équipes au tournoi

Enfants/parents

«obligatoire»

- Créer un «compte»

«volontaire»

- «Super Challenges»
- tournois
- Quiz

Personnes de contact

Serena Zangger

Back-office

032 344 07 33

serena.zangger@swisstennis.ch

Nicolas Bichsel

Responsable du projet Kids Tennis

032 344 07 55

nicolas.bichsel@swisstennis.ch

Matthias Renfer

Support clubs/centres

032 344 07 74

matthias.renfer@swisstennis.ch

Alexis Bernhard-Castelnuovo

Programme de formation

032 344 07 81

alexis.bernhard@swisstennis.ch



**Le jeu
commence!**